

## PROCEDURA DI INSERIMENTO CHIAVE DI ACCESSO

MASTER MOON è un dispositivo che l'installatore può usare per inserire una sua "chiave di accesso" personale nel ricevitore.

Una volta inserita questa "chiave" il pulsantino sul ricevitore viene disabilitato e solo il MASTER MOON potrà agire sul ricevitore per aggiungere/togliere telecomandi.

**N.B.:** In caso deciate di variare ripetutamente il codice di fidelizzazione su diversi impianti, è importante che lo trascriviate ogni volta per poterlo riutilizzare in un secondo momento. Una volta inserito il codice di fidelizzazione nel ricevitore, il suo pulsantino diventa inefficace e diventa impossibile accedere alle procedure di memorizzazione o cancellazione del ricevitore se non si conosce il codice di accesso impostato !!

Questa procedura può essere eseguita prima/durante/dopo che sono stati registrati i codici dei telecomandi all'interno del ricevitore

1. Dopo avere installato il ricevitore e collegato l'antenna, prendere il MASTER MOON. Aprite il suo sportello e **agite ai suoi 10 microinterruttori per impostare un vostro codice di fidelizzazione** (1024 combinazioni possibili).
2. **Inserite il connettore del MASTER MOON nel connettore femmina del ricevitore. Il led del MASTER MOON si accende** segnalando che viene correttamente alimentato dal ricevitore (**MASTER MOON NON UTILIZZA BATTERIE !**)
3. **Premete il pulsantino sul ricevitore. Il led rosso del ricevitore inizia a lampeggiare per 10 secondi.** Durante questo tempo è sufficiente premere uno dei tasti del MASTER MOON per memorizzare il codice di fidelizzazione. La corretta memorizzazione del codice di fidelizzazione è segnalata dall'accensione per un secondo del led verde a bordo del ricevitore.

**Nota:** Da questo momento in poi il ricevitore è fidelizzato e non è più possibile utilizzare il pulsantino a bordo ricevitore per eseguire memorizzazioni o cancellazioni codici. Per poter eseguire tali funzioni è obbligatorio usare il MASTER MOON con il codice corretto.

## PROCEDURA DI MEMORIZZAZIONE CODICI

1. Contemporaneamente alla memorizzazione del codice di fidelizzazione il ricevitore si attiva a memorizzare i nuovi telecomandi. Il led rosso lampeggerà per 10 secondi e durante questo tempo sarà possibile memorizzare i nuovi telecomandi.
2. Per aggiungere in un secondo momento altri telecomandi LITHIO, **si collega il MASTER MOON al ricevitore. Si preme un pulsante sul MASTER MOON** (correttamente codificato) per attivare la memorizzazione. **Il led rosso lampeggerà per 10 secondi** e durante questo tempo sarà possibile memorizzare i nuovi telecomandi.

**Note:** - Se il tempo di 10 secondi scade, per eseguire altre memorizzazioni codici è sufficiente ripremere uno dei due tasti del MASTER MOON per avviare un nuovo periodo di apprendimento di 10 secondi.

- Le procedure di memorizzazione codice rimangono invariate. L'unico vincolo è che per entrare in procedura bisogna collegare il MASTER MOON, e quindi tramite uno dei due tasti abilitare il ricevitore.

- Se non viene inviato alcun codice dal MASTER MOON, dopo 10 secondi il led rosso si spegne ed il ricevitore esce dalla procedura di programmazione. I led verde e rosso lampeggiano alternativamente segnalando l'assenza di codici in memoria.

- Se nel ricevitore che si vuole fidelizzare sono presenti dei codici memorizzati in precedenza, questi rimangono in memoria.

- Se un secondo installatore con MASTER MOON tenta di fidelizzare un ricevitore già fidelizzato, l'unico effetto sarà l'accensione del led rosso fisso per 5 secondi, il quale segnala che il ricevitore è già fidelizzato. I codici presenti nel ricevitore non verranno comunque alterati o modificati.

## PROCEDURA DI CANCELLAZIONE TOTALE DEI CODICI

1. Collegare il MASTER MOON al connettore del ricevitore (verificare che il codice di fidelizzazione sul MASTER MOON sia corretto).
2. Chiudere il jumper S2 sul ricevitore e premere uno dei 2 tasti del MASTER MOON. La conferma dell'avvenuta cancellazione totale dei codici è data dall'accensione del led rosso per 0,5 sec. che poi rimane spento.
3. Aprendo il jumper S2 i led verde e rosso iniziano a lampeggiare alternativamente segnalando lo stato di memoria vuota.

**Nota:** Il codice di fidelizzazione nel ricevitore non può essere mai cancellato !

## PROCEDURE D'INSERTION CLEF D'ACCES

MASTER MOON est un dispositif que l'installateur peut utiliser pour insérer sa "clé" d'accès personnelle dans le récepteur.

Une fois cette clé insérée, le petit bouton sur le récepteur viene disabilitato e lui seul pourra agir sur le récepteur pour ajouter/enlever des télécommandes.

**N.B.:** Au cas où vous décidiez de varier de façon répétitive le code de fidélisation sur différentes installations, il est important que vous le transcriviez chaque fois pour pouvoir le réutiliser dans un second moment. Une fois le code de fidélisation inséré dans le récepteur, son petit bouton devient inefficace et il devient impossible d'accéder aux procédures de mémorisation ou effacement du récepteur !!

Cette procédure peut être exécutée avant/durant/après qu'aient été enregistrés les codes des télécommandes à l'intérieur du récepteur.

1. Après avoir installé le récepteur et raccordé l'antenne, prendre le MASTER MOON. Ouvrir la porte et **agir sur ses 10 microinterrupteurs pour programmer votre code de fidélisation** (1024 combinaisons possibles).
2. **Insérer le connecteur du MASTER MOON dans le connecteur femelle du récepteur. Le led du MASTER MOON s'allume** signalant qu'il est alimenté correctement par le récepteur (**MASTER MOON N'A PAS BESOIN DE PILES !**)
3. **Appuyer sur le petit bouton sur le récepteur. Le led rouge du récepteur commence à clignoter pendant 10 secondes.** Pendant ce temps il suffit d'appuyer sur une des touches du MASTER MOON pour mémoriser le code de fidélisation. La mémorisation correcte du code de fidélisation est signalée par l'allumage pendant une seconde du led vert à bord du récepteur.

**Note:** A partir de ce moment, le récepteur est fidélisé et il n'est plus possible d'utiliser le petit bouton à bord du récepteur pour exécuter des mémorisations ou des effacements de codes ; pour pouvoir exécuter ces fonctions il est obligatoire d'utiliser le transmetteur MASTER MOON avec le code correct.

## PROCEDURE DE MEMORISATION DES CODES

1. En même temps que la mémorisation du code de fidélisation le récepteur s'active à mémoriser les nouvelles télécommandes. Le led rouge clignotera pendant 10 secondes et durant ce temps, il sera possible de mémoriser les nouvelles télécommandes.
2. Pour ajouter dans un second temps, d'autres télécommandes LITHIO, brancher le MASTER MOON au récepteur. **Appuyer sur le MASTER MOON** (correctement codifié) pour activer la mémorisation. **Le led rouge clignotera pendant 10 secondes** et durant ce temps il sera possible de mémoriser de nouvelles télécommandes.

**Notes:** - Si le temps de 10 secondes est échu, pour exécuter d'autres mémorisations de codes, il suffit de réappuyer sur une des deux touches du MASTER MOON pour faire partir un nouveau cycle de 10 secondes.

- Les procédures de mémorisation de code restent invariées. La seule obligation est que pour entrer en procédure il faut brancher le Master Moon, et donc à l'aide d'une des deux touches habilitier le récepteur.

- Si aucun code n'est envoyé par le MASTER MOON, après 10 secondes le led rouge s'éteint, donc le récepteur sort de la procédure de programmation, et les leds vert et rouge clignotent en alternance signalant l'absence de codes en mémoire.

- Si dans le récepteur que l'on veut fidéliser, il y a des codes mémorisés précédemment, ceux-ci restent en mémoire.

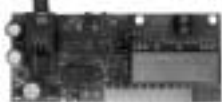
- Si un second installateur, avec MASTER MOON tente de fidéliser un récepteur déjà fidélisé, le seul effet sera l'allumage du led rouge fixe pendant 5 secondes, qui signale que le récepteur est déjà fidélisé. Les codes présents dans le récepteur ne seront de toute façon pas altérés ou modifiés.

## PROCEDURE D'EFFACEMENT COMPLET DES CODES

1. Raccorder le Master Moon au connecteur du récepteur (vérifier que le code de fidélisation sur le MASTER MOON soit correct).
2. Fermer le jumper S2 sur le récepteur et appuyer pendant un instant sur une des 2 touches du MASTER MOON. La confirmation de l'effacement complet des codes est donnée par l'allumage du led rouge pendant 0,5 sec. qui ensuite reste éteint.
3. En ouvrant le jumper S2 les leds verts et rouge commencent à clignoter en alternance signalant l'état de mémoire vide.

**Note:** Le code de fidélisation sur le récepteur ne peut jamais être effacé.

### ALTRI ACCESSORI - AUTRES ACCESSOIRES



RX LITHIO 2 CH BICANALE - 2-CHANNELS  
RX LITHIO 2 CH BICANAL

COD.ACG5048



RX LITHIO 2 CH C.M. BICANALE - 2-CHANNELS  
RX LITHIO 2 CH C.M. BICANAL

COD.ACG5042



25014 CASTENEDOLO (BS)-ITALY  
Via Matteotti, 162  
Telefono ++39.030.2135811  
Telefax ++39.030.21358279-21358278  
www.ribind.it - e-mail: ribind@ribind.it



**PROCEDURE FOR ACCESS KEY STORAGE**

MASTER MOON is a device used by the Installer to store a personal "access key" (selected by a combination of dip-switches) in the Lithio receiver.

Once the "access key" is stored, the pushbutton on the receiver is disabled and only with a MASTER MOON (with the same combination of dip-switches), it will be possible to act on the receiver to add or remove the remote controls.

**NB:** In case you prefer using a different "access key" (a different MASTER MOON dip-switch combination) for each installation, we suggest you take good note of every combination used in the different installations. In fact, once the "access key" has been stored into the receiver, the codes (Transmitters codes) in the receiver cannot be erased or modified without the use of a MASTER MOON configured with the same "access key", thus, preventing you from storing new transmitters codes or to erase old ones.

This operation can be carried out before, during or after the codes of the remote controls inside the receiver have been recorded.

1. Following receiver installation and aerial connection, on the MASTER MOON, open the access panel and operate the 10 microswitches to set a personal identification code (1024 possible combinations).
2. Insert the MASTER MOON telephone connector into the receiver socket connector. The led on the MASTER MOON lights, monitoring the correct supply from the receiver (MASTER MOON DOES NOT USE BATTERIES !)
3. Depress the button on the receiver, the red led on the receiver flashes for 10 seconds. During this time it is possible to operate one of the buttons on the MASTER MOON to store the identification code. The correct storage of the identification code is monitored by the receiver green led lighting for one second.

**Note:** The code storage procedures are identical to as stated in step 2 of previous procedure, only condition being to connect the MASTER MOON and hence, through one of the two buttons, enable the receiver.

**PROCEDURE FOR CODES STORAGE**

1. Following storage of the identification code, the receiver enables the storage of new remote controls code. The red led will flash for 10 seconds: during such time it will be possible to store the new remote controls code.
2. To add subsequently other LITHIO remote controls, connect the MASTER MOON to the receiver and press a pushbutton on the MASTER MOON (correctly coded) to activate the storage. The red led will hence flash for 10 seconds, during which time it will be possible to store the new remote controls.

**Notes:**

- On elapsing the 10 seconds time, to further store any code press again one of the two buttons of the MASTER MOON to start a new 10 seconds cycle.
- The code storage procedures are identical, only condition being to connect the MASTER MOON and hence, through one of the two buttons, enable the receiver.
- If no code is transmitted by the MASTER MOON, after 10 seconds the red led turns off. Hence the receiver exits the storage procedure and the green and red leds flash alternatively to indicate absence of codes in the memory.
- Any identification code previously stored into the receiver remains active in the memory
- A second attempt to store an identification code through Master Moon, in a receiver already code identified, will result in lighting of the red led for 5 seconds, to indicate an identification code is already stored into the receiver. The codes stored into the receiver will not be altered or modified anyway.

**PROCEDURE FOR TOTAL CODES ERASING**

1. Connect the MASTER MOON to the connector on the receiver (ensure the correct identification code is stored in the MASTER MOON).
2. Close the jumper S2 on the receiver and shortly depress one of the two Master Moon buttons. The red led will light for 0,5 seconds and then turn off, to indicate the total erasing of the codes has been successfully accomplished.
3. Open the jumper S2. The green and red leds start flashing alternatively, to indicate the memory is completely empty.

**Note:** Erasing of MASTER MOON key code in the receiver is not allowed !

**OTHER ACCESSORIES - ANDERE ZUBEHÖRE**

RX LITHIO 2 CH TWO CHANNEL  
RX LITHIO 2 CH ZWEIKANALIG

COD.ACG5048

RX LITHIO 2 CH C.M. TWO CHANNEL  
RX LITHIO 2 CH ZWEIKANALIG

COD.ACG5042



25014 CASTENEDOLO (BS)-ITALY  
Via Matteotti, 162  
Telefono ++39.030.2135811  
Telefax ++39.030.21358279-21358278  
www.ribind.it - e-mail: ribind@ribind.it

**EINGABE PROZEDUR SCHLÜSSEL ZUGANG**

MASTER MOON ist eine Vorrichtung, die der Installateur benutzen kann, das Einsetzen seines „Schlüssels“, ermöglicht nur ihm den Zugang zum Empfänger.

Erfolgt der Zugang mit diesem "Schlüssel", wird der Drücker auf dem Empfänger ausgeschaltet und nur mit MASTER MOON kann nun auf dem Empfänger für Zugabe oder Abnahme agiert werden.

**N.B.:** Im Falle von wiederholten Veränderungen abgestimmter zugeordneter Code, ist es wichtig diese von Mal zu Mal aufzuschreiben, damit diese erneut verwendet werden können. Ist der abgestimmte Code im Empfänger eingegeben, ist der Drücker nicht mehr aktiv und es können daher keine Speicherungen oder Löschungen mehr am Empfänger vorgenommen werden!!

Diese Prozedur kann vor während oder nach Code Registrierung für die Fernsteuerung im Innern des Empfängers vorgenommen werden.

1. Nach Installation des Empfängers und Anschluss an die Antenne nimmt man den MASTER MOON. Öffnet man den Zugang und agiert auf seine 10 Mikroschalter, dies erlaubt die Eingabe eines auf eigene Bedürfnisse abgestimmten und zugeordneten Code (möglich sind 1024 Kombinationen).
2. Den MASTER MOON Konnektor in die Nut des Empfängers einstecken. Das Led vom MASTER MOON erleuchtet und signalisiert die korrekte Empfänger Speisung (MASTER MOON BENUTZT KEINE BATTERIES!).
3. Auf den Knopf des Empfängers drücken, rotes Led des Empfängers beginnt 10 Sekunden lang zu blinken. Während dieser Zeit genügt es für die Speicherung des abgestimmten zugeordneten Codes, einen der Tasten des MASTER MOON zu drücken. Die korrekte Zuordnungs-Code Speicherung wird von Led grün durch die Signalisierung am Rand des Empfänger, mit dem Aufleuchten von 10 Sekunden gegeben.

**Zu beachten:** Von diesem Moment an ist der Empfänger angepasst eingestellt und es ist nun nicht mehr möglich, mittels des Drückers am Rand des Empfängers Code Speicherungen oder Löschungen einzugeben. Für die Ausübung dieser Funktionen ist man verpflichtet den Master Moon Sender, mit korrektem Code in Anspruch zu nehmen.

**CODE SPEICHERUNGS PROZEDUR**

1. Gleichzeitig zu der Speicherung des angepassten Zuordnungs-Code aktiviert sich der Empfänger und speichert die neuen Fernsteuerungen. Das rote Led blinkt 10 Sekunden lang, während dieser Zeit ist es möglich die neuen Fernsteuerungen zu speichern.
2. Für das Erweitern durch die Zugabe weiterer Fernsteuerungen LITHIO, die in einem späterem Zeitpunkt erfolgen, wird MASTER MOON an den Empfänger angeschlossen. Für die Aktivierung der Speicherung wird eine Taste auf dem korrekt installierten MASTER MOON gedrückt. Das Led rot blinkt für eine Dauer von 10 Sekunden, dabei können die neu eingefügten Fernsteuerungen gespeichert werden.

**Zu beachten:** - Ist die Zeit von 10 Sekunden abgelaufen, genügt es für weitere Code Eingaben und Speicherungen, einen de Tasten von MASTER MOON zu drücken, um einen neuen 10 Sekunden Zyklus zu starten.

- Die Prozeduren für die Code Speicherung bleiben invariant, einzig, für die Eingabe Prozedur ist die Verbindung mit MASTER MOON notwendig, dann drückt man eine der zwei Tasten und habilitiert so den Empfänger.
- Wird von MASTER MOON kein Code gesendet, erlöscht nach 10 Sekunden das rote Led, demzufolge verlässt der Empfänger die Programm Prozedur, und die Leds grün und rot blinken wechselweise, und signalisieren damit, dass keine Speicherung vorhanden ist.
- Wenn im Empfänger, den man abstimmen und zuordnen will, schon Code vorgespeichert sind, bleiben diese in der Memoire.
- Wenn ein Zweit-Installateur mit MASTER MOON einen schon eingestellten abgestimmten Empfänger versucht neu einzustellen, ist einzige Wirkung das fixe Leuchten von Led rot für 5 Sekunden, und signalisiert damit, dass der Empfänger schon abgestimmt eingestellt ist Dabei werden jedoch keine schon vorhandene und eingegebene Code verändert.

**PROZEDUR FÜR DAS GESAMTCODE-LÖSCHEN**

1. Den MASTER MOON mit dem Empfänger Konnektor verbinden (überprüfen, dass der Abstimmungs-Code auf MASTER MOON richtig ist).
2. Den Jumper S2 auf dem Empfänger schließen und einen Moment lang eine der zwei Tasten des MASTER MOON drücken. Die Bestätigung der erfolgten Total Löschung der Code wird durch das Erleuchten von Led rot 0,5 Sekunden gegeben, danach erlöscht es.
3. Bei Öffnung des Jumper S2 beginnt das Led rot wechselweise zu blinken, und signalisiert somit, dass keine Code gespeichert sind.

**Anmerkung:** Das Löschen des MASTER MOON-Tastecodes im Empfänger wird nicht erlaubt !