

RX433-A MOON LITHIO 1CH

cod. ACG5071 - c/m cod. ACG5072



automatismi per cancelli
automatic entry systems

25014 CASTENEDOLO (BS) - ITALY - Via Matteotti, 162
Tel. +39.030.2135811 - Fax +39.030.21358279
www.ribind.it - ribind@ribind.it

COMPANY WITH QUALITY MANAGEMENT
SYSTEM CERTIFIED BY DNV
= ISO 9001:2008 =

Dichiariamo sotto la nostra responsabilità che questo prodotto è conforme alle seguenti norme e Direttive:
We declare, on our own responsibility, that this product comply with the following standards and Directives:
1999/5/CE

ATTENZIONE

- 1° - LEGGERE E SEGUIRE TUTTE LE ISTRUZIONI.
- 2° - Tenete i comandi dell'automatismo (pulsantiera, telecomando etc.) fuori dalla portata dei bambini.
- 3° - Effettuare le operazioni di comando da punti ove l'automazione sia visibile.
- 4° - Utilizzare i telecomandi solo in vista dell'automazione.
- 5° - Questo libretto d'istruzioni è rivolto esclusivamente a del personale specializzato.

LA DITTA RIB NON ACCETTA NESSUNA RESPONSABILITÀ per eventuali danni provocati dalla mancata osservanza nell'installazione delle norme di sicurezza attualmente in vigore.

ATTENTION

- 1° - READ AND FOLLOW ALL THE INSTRUCTIONS.
 - 2° - Keep the automatism controls (push-button, remote control, etc) out of the reach of children.
 - 3° - Command pulses must be given from sites, where You can see the gate.
 - 4° - Use transmitters only if You can see the gate.
 - 5° - This instruction booklet is for specialized personnel only.
- RIB accepts no responsibility for any damage caused by the safety regulations at present in force not being observed during installation.

CARATTERISTICHE TECNICHE	TECHNICAL DATA	433-A MOON	433-A LITHIO
CODICI MEMORIZZABILI	CODES IN STORE	800 max.	
FREQUENZA RICEZIONE	RECEPTION FREQUENCY	433,92 MHz	
IMPEDENZA INGRESSO	INPUT IMPEDANCE	52 ohm	
SENSIBILITÀ	SENSITIVITY	>2,24µV	>0,3µV
ALIMENTAZIONE	POWER SUPPLY	11+30 Vac/dc	
ASSORBIMENTO A RIPOSO	ABSORPTION AT REST	20 mA	
ASSORBIMENTO CH ATTIVO	ABSORPTION WITH CH ACTIVE	40 mA	
DECODIFICA	DECODIFY	DIGITAL	KEELOQ
N° CANALI	N. CHANNELS	1	
CONTATTO RELÉ	RELAY CONTACT	0,5A 125V	
TEMPO ECCITAZIONE	EXCITATION TIME	300 ms	<100 ms
TEMPO DISECCITAZIONE	DE-EXCITATION TIME	300 ms	<100 ms
TEMPERATURA DI LAVORO	OPERATING TEMPERATURE	-10 + +55°C	
DIMENSIONI	DIMENSIONS	96x43x20	
PESO	WEIGHT	28+36 g	



8 028265 121898 >

CVA1911 - 15012014 - Rev. 01

LAYOUT COMPONENTI

- S1 - Per memorizzare e cancellare i codici dei telecomandi
- J1 - Ponticello per scegliere se gestire telecomandi MOON o LITHIO
- J2 - Ponticello per gestione codice fisso o variabile (ROLLING) con telecomandi LITHIO
- J3 - Ponticello utilizzabile per cancellare tutti i codici dei telecomandi (ad eccezione del codice di fidelizzazione che, se inserito dall'installatore, non può essere rimosso)
- J4 - Connettore rapido per innesto sui quadri elettronici RIB
- J5 - Connettore per collegamento MASTER MOON (sia per utilizzo TX LITHIO che MOON) o MEMORY BOX (solo in modalità LITHIO)
- M1 - 6 morsetti a vite per cablaggio ad altre apparecchiature (modello C/M)
- D1 - LED VERDE:
 - se emette un singolo lampeggio, segnala che si è memorizzato il codice durante la fase di apprendimento
 - se emette un singolo lampeggio, segnala che il codice ricevuto durante il normale

- funzionamento è corretto
- se lampeggia alternativamente con il led rosso, nessun codice è presente in memoria
- D2 - LED ROSSO:
 - se lampeggia per 10 secondi, segnala la procedura di apprendimento codici in atto
 - se emette un singolo lampeggio, segnala la ricezione di un codice non presente in memoria
 - se rimane acceso per 5 secondi, segnala che il codice di fidelizzazione non è corretto (se ricevitore configurato LITHIO)
 - se lampeggia alternativamente con il led verde, segnala che nessun codice è presente in memoria
- K1 - Relè K1 => con contatto normalmente aperto, rimane attivo per 0,5s a fronte di un codice valido A-B-C o D
- MOD1 - Modulo di ricezione schermato supereterodina

CONFIGURAZIONE PER PROGRAMMARE I TRASMETTITORI MOON E MOON CLONE

Chiudere il jumper J1 in posizione 0 per abilitare il sistema di decodifica MOON (fornito di serie in questa posizione).
Chiudere il jumper J2 in posizione 1 (fornito di serie in questa posizione).
Verificare che il jumper J3 sia in posizione 1 (fornito di serie in questa posizione).

PROCEDURA STANDARD MEMORIZZAZIONE CODICI SU RX MONOCANALE MOON

- Innestare/collegare il ricevitore in assenza di tensione.
 - Collegare correttamente l'antenna.
 - Alimentare il quadro elettronico.
- All'accensione del ricevitore i led verde e rosso si accendono per 1 secondo segnalando la presenza dell'alimentazione.
- a- Se la memoria sul ricevitore è vuota (versione standard), i led verde e rosso D1 e D2 si accendono alternativamente.
 - b- Se nella memoria ci sono già dei codici, i led rimangono spenti (eseguire una cancellazione totale - vedi il paragrafo "procedura di cancellazione totale codici").
1. Premere il pulsantino S1 a bordo ricevitore => il led rosso si attiva lampeggiando per 10 secondi. Durante questo tempo è sufficiente premere uno dei tasti sul trasmettitore MOON per memorizzare il codice.
 - a. Il ricevitore, oltre al codice, apprende anche il canale che si vuole utilizzare. Fate quindi attenzione al pulsante del telecomando che premete durante la procedura di apprendimento dei codici perché sarà quello che in seguito attiverà il sistema.
 - b. Se non viene inviato alcun codice, dopo 10 secondi il led rosso del ricevitore si spegne segnalando l'uscita dalla procedura di programmazione. I led verde e rosso lampeggiano alternativamente segnalando l'assenza di codici in memoria.
 - c. La corretta memorizzazione del codice è visualizzata dal led verde che si accende per 1 secondo.
 - d. Dopo avere appreso il primo codice/telecomando, il tempo utile per l'apprendimento si rinnova di altri 10 secondi e si possono memorizzare altri codici/telecomandi.
 2. Per terminare la procedura di apprendimento codici è sufficiente lasciare trascorrere 10 secondi fino allo spegnimento del led rosso. In alternativa potete premere per un istante il pulsantino a bordo ricevitore

CONFIGURAZIONE PER RICEVERE I TRASMETTITORI LITHIO E LITHIO CLONE

Chiudere il jumper J1 in posizione 1 per abilitare il sistema di decodifica LITHIO.
Chiudere il jumper J2 in posizione 1 CODICE FISSO "FIXED CODE" (fornito di serie in questa posizione).
Se si desidera utilizzare il sistema CODICE VARIABILE "ROLLING CODE" chiudere il jumper J2 in posizione 0.
ATTENZIONE: Attivando il funzionamento con CODICE VARIABILE "ROLLING CODE" i telecomandi LITHIO CLONE non funzionano. Solo i telecomandi LITHIO 2CH o 4CH potranno lavorare correttamente.

Verificare che il jumper J3 sia in posizione 1 (fornito di serie in questa posizione).

PROCEDURA STANDARD DI MEMORIZZAZIONE CODICI SU RX MONOCANALE LITHIO

- Innestare/collegare il ricevitore in assenza di tensione.
 - Collegare correttamente l'antenna.
 - Alimentare il quadro elettronico.
- All'accensione del ricevitore i led verde e rosso si accendono per 1 sec. segnalando la presenza dell'alimentazione.
- a- Se la memoria sul ricevitore è vuota (standard), i led verde e rosso si accendono alternativamente.
 - b- Se nella memoria ci sono già dei codici, i led rimangono spenti (eseguire una cancellazione totale - vedi il paragrafo "procedura di cancellazione totale codici").
1. Premere il pulsantino S1 a bordo ricevitore => il led rosso si attiva lampeggiando per 10 secondi. Durante questo tempo è sufficiente premere uno dei tasti sul trasmettitore LITHIO 2CH o 4CH per memorizzare il codice.
 - a. Il ricevitore, oltre al codice, apprende anche il canale che si vuole utilizzare. Fate quindi attenzione al pulsante del telecomando che premete durante la procedura di apprendimento dei codici perché sarà quello che in seguito attiverà il sistema.
 - b. Se non viene inviato alcun codice, dopo 10 secondi il led rosso del ricevitore si spegne segnalando l'uscita dalla procedura di programmazione. I led verde e rosso lampeggiano alternativamente segnalando l'assenza di codici in memoria.
 - c. La corretta memorizzazione del codice è visualizzata dal led verde che si accende per un secondo.
 - d. Dopo avere appreso il primo codice/telecomando, il tempo utile per l'apprendimento si rinnova di altri 10 secondi e si possono memorizzare altri codici/telecomandi.
 2. Per terminare la procedura di apprendimento codici è sufficiente lasciare trascorrere 10 secondi fino allo spegnimento del led rosso. In alternativa potete premere per un istante il pulsantino a bordo ricevitore ed anche in questo caso il led rosso si spegne per segnalare la fine della procedura di memorizzazione.

Con i led spenti il ricevitore è pronto alla ricezione dei codici memorizzati. Premete il tasto di un telecomando memorizzato precedentemente. Il led verde sul ricevitore si accende per un attimo segnalando il riconoscimento di un codice valido. Nello stesso istante il relè a bordo ricevitore si attiva chiudendo il contatto che comanda l'automazione.
Nota: Se premendo un tasto del telecomando si accende il led rosso per un attimo questo significa che il tasto/codice non è presente in memoria e che dovete pertanto eseguire la procedura di memorizzazione dal punto 1.

PROCEDURA DI CANCELLAZIONE TOTALE DEI CODICI

1. Chiudere il jumper J3 in posizione 0, premere e rilasciare il pulsantino a bordo ricevitore. La conferma dell'avvenuta cancellazione totale dei codici è data dall'accensione del led rosso dopo 5 sec. che poi rimane spento.
2. Spostando il jumper J3 in posizione 1, i led verde e rosso iniziano a lampeggiare alternativamente segnalando lo stato di memoria vuota.

Nota: Il Jumper J3 durante il normale funzionamento deve rimanere in posizione 1.

SEGNALAZIONE MEMORIA SATURA

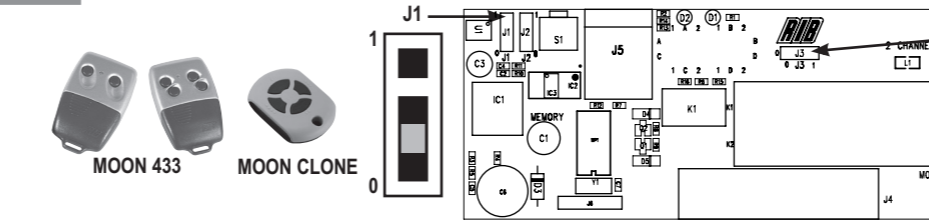
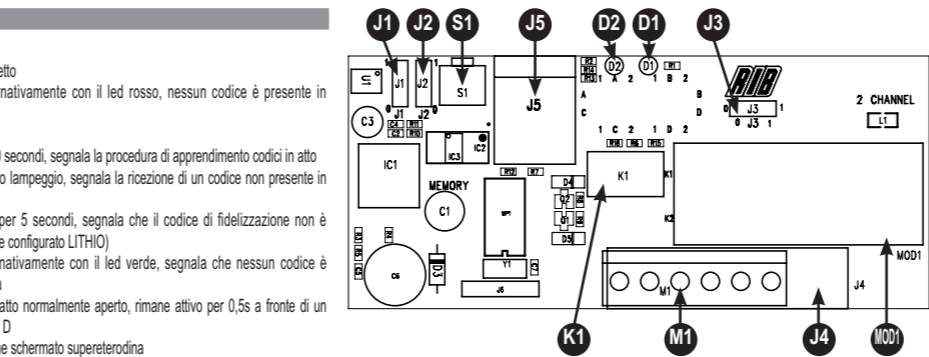
Se premendo il pulsantino S1 il led verde lampeggia per 6 volte, vuol dire che la memoria è piena (max 800 codici).

PROCEDURA DI INSERIMENTO CHIAVE DI ACCESSO CON MASTER MOON (FIDELIZZAZIONE) OPZIONALE Cod. ACG6091 (SIA PER UTILIZZO TX LITHIO CHE MOON)

MASTER MOON è un dispositivo che l'installatore può usare per inserire una sua "chiave di accesso" personale nel ricevitore.

Una volta inserita questa "chiave" il pulsantino S1 sul ricevitore viene disabilitato e solo il MASTER MOON potrà agire sul ricevitore per aggiungere/togliere telecomandi.

N.B.: In caso deciliate di variare ripetutamente il codice di fidelizzazione su diversi impianti, è importante



ed anche in questo caso il led rosso si spegne per segnalare la fine della procedura di memorizzazione.

FUNZIONAMENTO
Con i led spenti il ricevitore è pronto alla ricezione dei codici memorizzati. Premete il tasto di un telecomando memorizzato precedentemente. Il led verde D1 sul ricevitore si accende per un attimo segnalando il riconoscimento di un codice valido. Nello stesso istante il relè K1 a bordo ricevitore si attiva chiudendo il contatto che comanda l'automazione.

Nota: Se premendo un tasto del telecomando si accende il led rosso D2 per un attimo, questo significa che il tasto/codice non è presente in memoria e che dovete pertanto eseguire la procedura di memorizzazione dal punto 1.

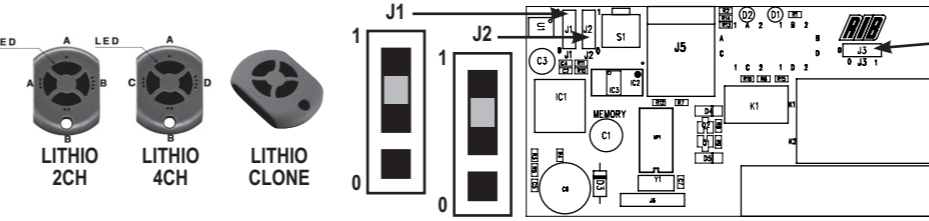
PROCEDURA DI CANCELLAZIONE TOTALE DEI CODICI

1. Chiudere il jumper J3 in posizione 0, premere e rilasciare il pulsantino a bordo ricevitore. La conferma dell'avvenuta cancellazione totale dei codici è data dall'accensione del led rosso dopo 5 sec. che poi rimane spento.
2. Spostando il jumper J3 in posizione 1, i led verde e rosso iniziano a lampeggiare alternativamente segnalando lo stato di memoria vuota.

Nota: Il Jumper J3 durante il normale funzionamento deve rimanere in posizione 1.

SEGNALAZIONE MEMORIA SATURA

Se premendo il pulsantino S1 il led verde lampeggia per 6 volte, vuol dire che la memoria è piena (max 800 codici).



che lo trascrivete ogni volta per poterlo riutilizzare in un secondo momento. Una volta inserito il codice di fidelizzazione nel ricevitore, il suo pulsantino diventa inefficace e diventa impossibile accedere alle procedure di memorizzazione o cancellazione del ricevitore se non si conosca il codice di accesso impostato!!

Questa procedura può essere eseguita prima/durante/dopo che sono stati registrati i codici dei telecomandi all'interno del ricevitore.

1. Dopo avere installato il ricevitore e collegato l'antenna, prendere il MASTER MOON. Aprite il suo sportello e agite sui suoi 10 microinterruttori per impostare un vostro codice di fidelizzazione (1024 combinazioni possibili).
 2. Inserite il connettore del MASTER MOON nel connettore femmina J5 del ricevitore. Il led del MASTER MOON si accende segnalando che viene correttamente alimentato dal ricevitore (MASTER MOON NON UTILIZZA BATTERIE I).
 3. Premete il pulsantino sul ricevitore. Il led rosso del ricevitore inizia a lampeggiare per 10 secondi. Durante questo tempo è sufficiente premere uno dei tasti del MASTER MOON per memorizzare il codice di fidelizzazione. La corretta memorizzazione del codice di fidelizzazione è segnalata dall'accensione per un secondo del led verde a bordo del ricevitore.
- Nota:** Da questo momento in poi il ricevitore è fidelizzato e non è più possibile utilizzare il pulsantino a bordo ricevitore per eseguire memorizzazioni o cancellazioni codici. Per poter eseguire tali funzioni è obbligatorio usare il MASTER MOON con il codice corretto.

PROCEDURA DI MEMORIZZAZIONE CODICI CON MASTER MOON

1. Contemporaneamente alla memorizzazione del codice di fidelizzazione il ricevitore si attiva a memorizzare i nuovi telecomandi. Il led rosso lampeggerà per 10 secondi e durante questo tempo sarà possibile memorizzare i nuovi telecomandi.
 2. Per aggiungere in un secondo momento altri telecomandi LITHIO o MOON, si collega il MASTER MOON al ricevitore. Si preme un pulsante sul MASTER MOON (correttamente codificato) per attivare la memorizzazione. Il led rosso lampeggerà per 10 secondi e durante questo tempo sarà possibile memorizzare i nuovi telecomandi.
- Nota:** - Se il tempo di 10 secondi scade, per eseguire altre memorizzazioni codici è sufficiente ripremere uno dei due tasti del MASTER MOON per avviare un nuovo periodo di apprendimento di 10 secondi.
- Le procedure di memorizzazione codice rimangono invariate. L'unico vincolo è che per entrare in procedura bisogna collegare il MASTER MOON, e quindi tramite uno dei due tasti abilitare il ricevitore.
 - Se non viene inviato alcun codice dal MASTER MOON, dopo 10 secondi il led rosso si spegne ed il ricevitore esce dalla procedura di programmazione. I led verde e rosso lampeggiano alternativamente segnalando l'assenza di codici in memoria.
 - Se nel ricevitore che si vuole fidelizzare sono presenti dei codici memorizzati in precedenza, questi rimangono in memoria.
 - Se un secondo installatore con MASTER MOON tenta di fidelizzare un ricevitore già fidelizzato, l'unico effetto sarà l'accensione del led rosso fisso per 5 secondi, il quale segnala che il ricevitore è già fidelizzato. I codici presenti nel ricevitore non verranno comunque alterati o modificati.

PROCEDURA DI CANCELLAZIONE TOTALE DEI CODICI CON MASTER MOON

1. Collegare il MASTER MOON al connettore del ricevitore (verificare che il codice di fidelizzazione sul MASTER MOON sia corretto).
2. Chiudere il jumper J3 in posizione 0 sul ricevitore e premere uno dei 2 tasti del MASTER MOON. La conferma dell'avvenuta cancellazione totale dei codici è data dall'accensione del led rosso dopo 5 sec. che poi rimane spento.
3. Spostando il jumper J3 in posizione 1 i led verde e rosso iniziano a lampeggiare alternativamente segnalando lo stato di memoria vuota.

Nota: Il codice di fidelizzazione non può essere mai cancellato!

COMPONENTS LAYOUT

- S1 - For storing and deleting remote control codes
- J1 - Jumper for selecting MOON or LITHIO remote controls
- J2 - Jumper for using fixed or variable code (ROLLING) with LITHIO remote controls
- J3 - Jumper that can be used to delete all remote control codes (except for Customer Relationship Management code which, if entered by the installer, cannot be removed)
- J4 - Quick connector for connection to RIB electronic control boards
- J5 - Connector for connection to MASTER MOON (can be used with either LITHIO or MOON TX) or to MEMORY BOX (only in LITHIO mode)
- M1 - 6 screw terminals for connecting to other equipment (C/M model)
- D1 - GREEN LED:
 - flashes once to indicate that the code has been stored during the learning phase

CONFIGURATION FOR PROGRAMMING MOON AND MOON CLONE TRANSMITTERS

Close jumper J1 in position 0 to enable the MOON decoding system (supplied in this position).
Close jumper J2 in position 1 (supplied in this position).
Make sure jumper J3 is in position 1 (supplied in this position).

2. A pause of 10 seconds, or until the red LED goes out, is enough to terminate the code registration procedure. Alternatively you can press the button on board the receiver for a second; also in this case the red LED will go out indicating the end of the memorisation procedure.

OPERATION
With the LEDs off the receiver is ready to receive memorised codes. Press the key of a previously memorised remote control. The green LED (D1) on the receiver will light up for a second to indicate recognition of a valid code. At the same time relay K1 on board the receiver activates, closing the contact that controls the automation.
Note: If upon pressing the button on the remote control the red LED (D2) comes on for a second, this means that the button/code is not in the memory and therefore you will have to follow the memorisation procedure from point 1.

PROCEDURE FOR COMPLETELY CANCELLING CODES

1. Close jumper J3 in position 0, press and release the small button on the receiver. Confirmation of the complete cancellation of the codes is given by the lighting up of the red LED after 5 sec.; it will then go out.
 2. When moving jumper J3 in position 1, the green and red LEDs start to flash alternately, indicating that the memory is empty.
- Note:** During normal functioning Jumper J3 must remain in position 1.

MEMORY FULL SIGNAL

If upon pressing button S1 the green LED flashes 6 times, this means that the memory is full (max 800 codes).

CONFIGURATION FOR RECEIVING LITHIO AND LITHIO CLONE TRANSMITTERS

Close jumper J1 in position 1 to enable the LITHIO decoding system.
Close jumper J2 in position 1 "FIXED CODE" (supplied in this position).
Close jumper J2 in position 0 if you want to use the "ROLLING CODE" system
WARNING: LITHIO CLONE remote controls do not work if "ROLLING CODE" is used; in this case only LITHIO 2CH or 4CH remote controls will work correctly.

Make sure jumper J3 is in position 1 (supplied in this position).

N.B.: in case the identification code has to be repeatedly changed on different systems, it is of utmost importance to take note of every new code to use it at next variation. Once the identification code has been stored into the receiver, the pushbutton is no longer in operation and the access to the storage or erasing procedure is prevented!!

This operation can be carried out before, during or after the codes of the remote controls inside the receiver have been recorded.

1. Following receiver installation and aerial connection, on the MASTER MOON, open the access panel and operate the 10 microswitches to set a personal identification code (1024 possible combinations).
 2. Insert the MASTER MOON connector into the receiver socket connector J5. The led on the MASTER MOON lits, monitoring the correct supply from the receiver (MASTER MOON DOES NOT USE BATTERIES I)
 3. Depress the button on the receiver, the red led on the receiver flashes for 10 seconds. During this time it is possible to operate one of the buttons on the MASTER MOON to store the identification code. The correct storage of the identification code is monitored by the receiver green led lighting for one second.
- Note:** Now the receiver is fidelizate and it's not more possible to use the button on board the receiver for memorizations or erasures codes. For being able to execute such functions it is obligatory to use the MASTER MOON with the correct code.

PPROCEDURE FOR CODES STORAGE WITH MASTER MOON

1. Following storage of the identification code, the receiver enables the storage of new remote controls code. The red led will flash for 10 seconds: during such time it will be possible to store the new remote controls code.
 2. To add subsequently other LITHIO or MOON remote controls, connect the MASTER MOON to the receiver and press a pushbutton on the MASTER MOON (correctly coded) to activate the storage. The red led will hence flash for 10 seconds, during which time it will be possible to store the new remote controls.
- Notes:** - On elapsing the 10 seconds time, to further store any code press again one of the two buttons of the MASTER MOON to start a new 10 seconds cycle.
- The code storage procedures are identical, only condition being to connect the Master Moon and hence, through one of the two buttons, enable the receiver.
 - If no code is transmitted by the MASTER MOON, after 10 seconds the red led turns off. Hence the receiver exits the storage procedure and the green and red leds flash alternately to indicate absence of codes in the memory.
 - Any identification code previously stored into the receiver remains active in the memory.
 - A second attempt to store an identification code through Master Moon, in a receiver already code identified, will result in lighting of the red led for 5 seconds, to indicate an identification code is already stored into the receiver. The codes stored into the receiver will not altered or modified anyway.

PROCEDURE FOR TOTAL CODES ERASING WITH MASTER MOON

1. Connect the MASTER MOON to the connector on the receiver (ensure the correct identification code is stored in the MASTER MOON).
 2. Close the jumper J3 in position 0 on the receiver and shortly depress one of the two MASTER MOON buttons. The red led will light after 5 seconds and then turn off, to indicate the total erasing of the codes has been successfully accomplished.
 3. When moving jumper J3 in position 1, the green and red LEDs start to flash alternately, indicating that the memory is empty.
- Note:** Erasing of identification code is not allowed!

PROCEDURE FOR ACCESS KEY STORAGE WITH MASTER MOON (FIDELIZATION) OPTIONAL CODE ACG6091 (FOR BOTH LITHIO AND MOON TX)

MASTER MOON is a device to be used by the installation operator to store a personal access key in the receiver.

Once this "key" is stored, the S1 pushbutton on the receiver is disabled and only the MASTER MOON will be able to act on the receiver to add or to remove the remote controls.



RX433-A MOON LITHIO 1CH

cod. ACG5071 - c/m cod. ACG5072



automatismi per cancelli automatic entry systems

25014 CASTENEDOLO (BS) - ITALY - Via Matteotti, 162
Tel. +39.030.2135811 - Fax +39.030.21358279
www.ribind.it - ribind@ribind.it

COMPANY WITH QUALITY MANAGEMENT
SYSTEM CERTIFIED BY DNV
= ISO 9001:2008 =

Le fabricant certifie en engageant sa seule responsabilité que les produits est conforme aux Normes et Directives ci-dessous:
Wir erklären unter unserer Verantwortung, daß dieses Produkt mit den folgenden Standards und den Richtlinien übereinstimmen:
1999/5/CE

ATTENTION

- 1° - LIRE ET SUIVRE TOUTES LES INSTRUCTIONS.
- 2° - Gardez les commandes de l'automatisme (boutons poussoirs, telecommande etc.) hors de la portée des enfants.
- 3° - Il faut donner les commandes d'un lieu, où on peut voir l'automatisme.
- 4° - Il faut utiliser les émetteurs seulement si on voit le portail.
- 5° - **Ce manuel d'instruction est adresse seulement au personnel spécialisé.**

L'entreprise RIB n'accepte aucune responsabilité pour des dommages eventuels provoqués par le manque d'observation lors de l'installation des normes de securité actuellement en vigueur.

ACHTUNG

- 1° - LESEN UND BEFOLGEN SIE AUFMERKSAM ALLE ANWEISUNGEN.
- 2° - Bewahren Sie die Geräte für die automatische Steuerung (Drucktaster, Funksender, u.s.w.) an einem für Kinder unzugänglichen Platz auf.
- 3° - Die Betätigung der automatischen Steuerungs soll nur ausgeführt werden wenn die automatische Anlage sichtbar ist.
- 4° - Die Funksender nur inn den Fällen benützen wenn die automatische Anlage sichtbar ist.
- 5° - **Diese Montageanweisung kann ausschließlich von der Fachleuten gebraucht werden.**

Die Firma RIB haftet nicht für eventuelle Schäden, die bei der Installation durch Nichtbeachtung der zur Zeit gültigen Sicherheitsvorschriften entstanden sind.

CARACTERISTIQUES TECHNIQUES	TECHNISCHE EIGENSCHAFTEN	433-A MOON	433-A LITHIO
CODES MÉMORISÉS	ZU SPEICHERNDE CODES	800 max.	
FREQUENCE RECEPTION	EMPFANGSFREQUENZ	433,92 MHz	
IMPEDANCE D'ENTREE	EINGANGSIMPEDANZ	52 ohm	
SENSIBILITE	EMPFINDLICHKEIT	>2,24µV	>0,3µV
ALIMENTATION	VERSORGUNG	11+30 Vac/dc	
CONSOMMATION REPOS	AUFNAHME IM RUHEZUSTAND	20 mA	
CONSOMMATION CH ACTIF	AUFNAHME MIT AKTIVEM CH	40 mA	
DECODAGE	DECODIERUNG	DIGITAL	KEELOQ
NOMBRE DE CANAUX	KANALANZAHL	1	
CONTACT RELAIS	RELAISKONTAKT	0,5A 125V	
TEMPS D'EXCITATION	ANZUGZEIT	300 ms	<100 ms
TEMPS DE DESEXCITATION	ABFALLZEIT	300 ms	<100 ms
TEMPERATURE DE TRAVAIL	BETRIEBSTEMPERATUR	-10 + +55°C	
DIMENSIONS	ABMESSUNGEN	96x43x20	
POIDS MAXIMUM	GEWICHT	28+36 g	



8 028265 121898 >

CVA1911 - 15012014 - Rev. 01

F SCHEMA DES COMPOSANTS

- S1 - Pour mémoriser et effacer les codes des télécommandes
J1 - Pontet pour choisir si intervenir sur des télécommandes MOON ou LITHIO
J2 - Pontet pour la gestion du code fixe ou variable (ROLLING) avec télécommandes LITHIO
J3 - Pontet utilisable pour effacer tous les codes des télécommandes (à l'exception du code de fidélisation qui ne peut pas être enlevé s'il a été saisi par l'installateur)
J4 - Connecteur rapide pour branchement aux tableaux électroniques RIB
J5 - Connecteur pour branchement MASTER MOON (aussi bien pour TX LITHIO que pour MOON) ou MEMORY BOX (uniquement en mode LITHIO)
M1 - 6 bornes d'alimentation à vis pour câblage à d'autres appareillages (modèle CM)
D1 - DEL VERTE :
- un seul clignotement, le code a été mémorisé durant la phase de programmation

- un seul clignotement le code reçu durant le fonctionnement normal est correct
- clignotement alterné avec DEL rouge, aucun code n'est en mémoire
D2 - DEL ROUGE:
- clignotement pendant 10 secondes, la procédure de programmation des codes est en cours
- un seul clignotement, réception d'un code non présent en mémoire
- allumée pendant 5 secondes, le code de fidélisation n'est pas correct (si le récepteur est configuré LITHIO)
- clignotement alterné avec DEL verte, aucun code n'est en mémoire
K1 - Relais K1 => avec contact normalement ouvert; il reste actif pendant 0,5 en présence d'un code valable A-B-C ou D
MOD1 - Module de réception blindé superhétérodyne

CONFIGURATION POUR LA PROGRAMMATION DES ÉMETTEURS MOON ET MOON CLONE

Fermer le pontet J1 en position 0 pour activer le système de décodification MOON (fourni de série dans cette position).
Fermer le pontet J2 en position 1 (fourni de série dans cette position).
Vérifier que le pontet J3 soit en position 1 (fourni de série dans cette position).

PROCEDURE STANDARD DE MEMORISATION DES CODES SUR RADIO RECEPTEUR MONOCANAL MOON

- Brancher/insérer le récepteur sur le coffret en absence de courant.
- Brancher correctement l'antenne.
- Alimenter la centrale.

A l'allumage du récepteur, les leds vert et rouge s'allument pendant 1 seconde pour signaler la présence de l'alimentation.

- a - Si la mémoire sur le récepteur est vide (version standard), les leds vert et rouge D1 et D2 s'allument alternativement.
- b - Si il y a déjà des codes dans la mémoire, les leds restent éteints (effectuer un effacement total - voir le paragraphe "procédure d'effacement total des codes").

1. Appuyer sur le petit bouton S1 à bord du récepteur => le led rouge s'active en clignotant pendant 10 secondes. Pendant ce temps, il suffit d'appuyer sur une des touches sur le transmetteur MOON pour mémoriser le code.
 - a. Le récepteur, en plus du code, apprend aussi le canal que l'on veut utiliser. Il faut donc faire attention au bouton de la télécommande sur lequel on appuie durant la procédure d'apprentissage des codes parce que ce sera celui-ci qui par la suite activera le système.
 - b. Si aucun code n'est envoyé, après 10 secondes, le led rouge du récepteur s'éteint pour signaler la sortie de la procédure de programmation. Les leds vert et rouge clignotent alternativement pour signaler l'absence de codes en mémoire.
 - c. La mémorisation correcte du code est affichée par le led vert qui s'allume pendant 1 seconde.
 - d. Après avoir appris le premier code/télécommande, le temps utile pour l'apprentissage se renouvelle de 10 autres secondes et il est possible de mémoriser d'autres codes/télécommandes.
2. Pour terminer la procédure d'apprentissage des codes, il suffit de laisser passer 10 secondes jusqu'à l'extinction du led rouge. En alternative, il est possible d'appuyer pendant un instant sur le petit bouton à bord du récepteur et dans ce cas aussi, le led rouge s'éteint pour signaler la fin de la procédure de mémorisation.

CONFIGURATION POUR LA RÉCEPTION DES ÉMETTEURS LITHIO ET LITHIO CLONE

Fermer le pontet J1 en position 1 pour activer le système de décodification LITHIO.
Fermer le pontet J2 en position 1 CODE FIXE "FIXED CODE" (fourni de série dans cette position).
Si l'on souhaite utiliser le système CODE VARIABLE "ROLLING CODE", fermer le pontet J2 en position 0.
ATTENTION : en activant le fonctionnement avec CODE VARIABLE "ROLLING CODE", les télécommandes LITHIO CLONE ne fonctionnent pas. Seules les télécommandes LITHIO 2CH ou 4CH pourront fonctionner correctement.

Vérifier que le pontet J3 soit en position 1 (fourni de série dans cette position).

PROCEDURE STANDARD DE MEMORISATION DES CODES SUR RADIO RECEPTEUR MONOCANAL LITHIO

- Brancher/insérer le récepteur sur le coffret en absence de courant.
- Brancher correctement l'antenne.
- Alimenter la centrale.

A l'allumage du récepteur, les leds vert et rouge s'allument pendant 1 sec. signalant la présence du courant.

- a - Si la mémoire sur le récepteur est vide (standard), les leds vert et rouge s'allument en alternance.
 - b - Si il y a des codes dans la mémoire, les leds restent éteints (exécuter un effacement complet comme décrit au paragraphe "procédure d'effacement complet des codes").
1. En appuyant sur le petit bouton S1 à bord du récepteur => le led rouge s'active en clignotant pendant 10 secondes. Durant ce temps il suffit d'appuyer sur une des touches du transmetteur LITHIO 2CH ou 4CH pour mémoriser le code.
 - a. le récepteur, en plus du code, apprend aussi le canal que l'on veut utiliser. Faire donc attention au bouton de la télécommande sur lequel on appuie durant la procédure d'apprentissage des codes parce que ce sera celui qui ensuite activera le système.
 - b. Si aucun code n'est envoyé, après 10 secondes, le led rouge du récepteur s'éteint en signalant la sortie de la procédure de programmation. Les leds vert et rouge clignotent alternativement en signalant l'absence de codes en mémoire.
 - c. La mémorisation correcte du code est visualisée par le led vert qui s'allume pendant une seconde.
 - d. Après avoir appris le premier code, le temps utile pour l'apprentissage se renouvelle et il est possible de mémoriser d'autres codes.
 2. Pour terminer la procédure d'apprentissage des codes, il suffit de laisser passer 10 secondes jusqu'à l'extinction du led rouge. En alternative, vous pouvez aussi appuyer pendant un instant sur le petit bouton à bord du récepteur et dans ce cas aussi le led rouge s'éteint pour signaler la fin de la procédure de mémorisation.

Avec les leds éteints, le récepteur est prêt à la réception des codes mémorisés. Appuyer sur la touche d'une télécommande mémorisée précédemment le led vert sur le récepteur s'allume pendant un instant signalant la reconnaissance d'un code valide. Au même instant le relais à bord du récepteur s'active en fermant le contact qui commande l'automatisme.

Nota: Si en appuyant sur une touche de la télécommande le led rouge s'allume pendant un instant, ceci signifie que la touche "code" n'est pas présente en mémoire et que vous devez donc exécuter la procédure de mémorisation à partir du point 1.

PROCEDURE D'EFFACEMENT TOTAL DES CODES

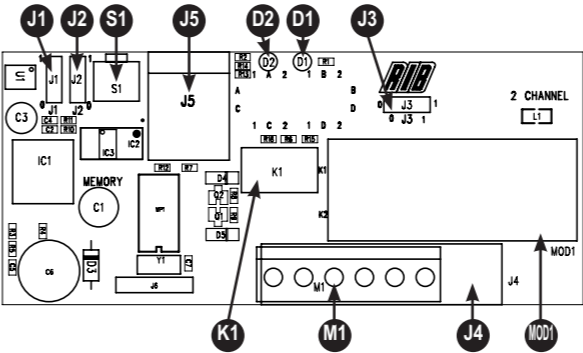
1. Fermer le pontet J3 en position 0, appuyer puis relâcher la touche sur le récepteur.
La confirmation que l'effacement total a été effectué est donnée par l'allumage du led rouge après 5 secondes qui reste ensuite éteint.
 2. En déplaçant le pontet J3 en position 1, les DEL verte et rouge clignotent alternativement pour signaler l'état de mémoire vide.
- Note:** Le Jumper J3 durant le fonctionnement normal doit rester en position 1.

SIGNALISATION MEMOIRE SATURÉE

Si en appuyant sur le petit bouton S1, le led vert clignote 6 fois, ce veut dire que la mémoire est pleine (max 800 codes).

PROCEDURE D'INSERTION CLEF D'ACCES AVEC MASTER MOON (FIDELISATION) OPTIONELLE code ACG6091 (AUSSI BIEN POUR TX LITHIO QUE POUR MOON)
MASTER MOON est un dispositif que l'installateur peut utiliser pour insérer sa "clé" d'accès personnelle dans le récepteur.

Une fois cette clé insérée, le petit bouton S1 sur le récepteur viene disabilitato et lui seul pourra agir sur le récepteur pour ajuster/lever des télécommandes.



FUNCTIONNEMENT

Lorsque les leds sont éteints, le récepteur est prêt à la réception des codes mémorisés. Appuyer sur la touche d'une télécommande mémorisée précédemment. Le led vert D1 sur le récepteur s'allume pendant un instant pour signaler la reconnaissance d'un code valable. Au même instant, le relais K1 à bord du récepteur s'active en fermant le contact qui commande l'automatisme.

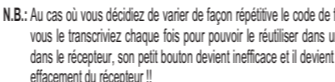
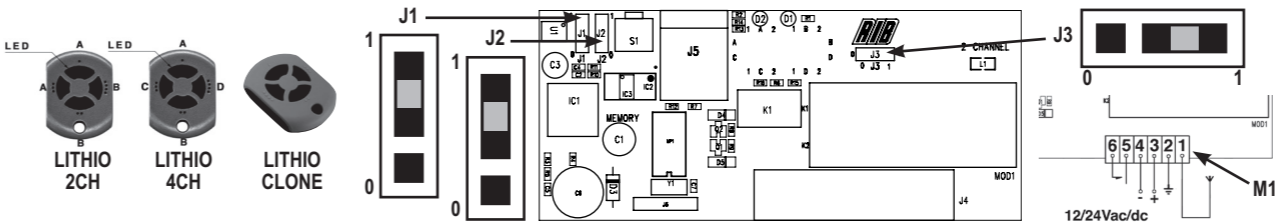
Note: Si en appuyant sur une touche de la télécommande, le led rouge D2 s'allume pendant un instant, cela signifie que la touche/code n'est pas présente en mémoire et qu'il faut donc effectuer la procédure de mémorisation à partir du point 1.

PROCEDURE D'EFFACEMENT TOTAL DES CODES

1. Fermer le pontet J3 en position 0, appuyer puis relâcher la touche sur le récepteur.
La confirmation que l'effacement total a été effectué est donnée par l'allumage du led rouge après 5 secondes qui reste ensuite éteint.
 2. En déplaçant le pontet J3 en position 1, les DEL verte et rouge clignotent alternativement pour signaler l'état de mémoire vide.
- Note:** Le Jumper J3 durant le fonctionnement normal doit rester en position 1.

SIGNALISATION MEMOIRE SATURÉE

Si en appuyant sur le petit bouton S1, le led vert clignote 6 fois, ce veut dire que la mémoire est pleine (max 800 codes).



N.B.: Au cas où vous décidez de varier de façon répétitive le code de fidélisation sur différentes installations, il est important que vous le transcrivez chaque fois pour pouvoir le réutiliser dans un second moment. Une fois le code de fidélisation inséré dans le récepteur, son petit bouton devient inefficace et il devient impossible d'accéder aux procédures de mémorisation ou effacement du récepteur !!

Cette procédure peut être exécutée avant/durant/après qu'aient été enregistrés les codes des télécommandes à l'intérieur du récepteur.

1. Après avoir installé le récepteur et raccordé l'antenne, prendre le MASTER MOON. Ouvrir la porte et agir sur ses 10 microinterrupteurs pour programmer votre code de fidélisation (1024 combinaisons possibles).
 2. Insérer le connecteur du MASTER MOON dans le connecteur femelle J5 du récepteur. Le led du MASTER MOON s'allume signalant qu'il est alimenté correctement par le récepteur (MASTER MOON N'A PAS BESOIN DE PILES !).
 3. Appuyer sur le petit bouton sur le récepteur. Le led rouge du récepteur commence à clignoter pendant 10 secondes. Pendant ce temps il suffit d'appuyer sur une des touches du MASTER MOON pour mémoriser le code de fidélisation. La mémorisation correcte du code de fidélisation est signalée par l'allumage pendant une seconde du led vert à bord du récepteur.
- Note:** A partir de ce moment, le récepteur est fidéllisé et il n'est plus possible d'utiliser le petit bouton à bord du récepteur pour exécuter des mémorisations ou des effacements de codes; pour pouvoir exécuter ces fonctions il est obligatoire d'utiliser le transmetteur MASTER MOON avec le code correct.

PROCEDURE DE MEMORISATION DES CODES AVEC MASTER MOON.

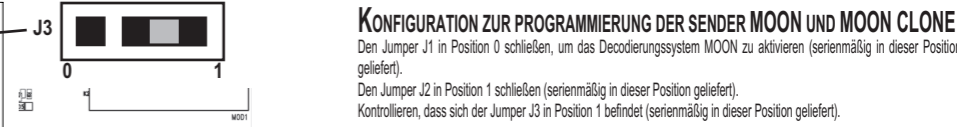
1. En même temps que la mémorisation du code de fidélisation le récepteur s'active à mémoriser les nouvelles télécommandes. Le led rouge clignotera pendant 10 secondes et durant ce temps, il sera possible de mémoriser les nouvelles télécommandes.
 2. Pour ajouter dans un second temps, d'autres télécommandes LITHIO ou MOON, brancher le MASTER MOON au récepteur. Appuyer sur le MASTER MOON (correctement codifié), activer la mémorisation. Le led rouge clignotera pendant 10 secondes et durant ce temps il sera possible de mémoriser de nouvelles télécommandes.
- Notes:**
- Si le temps de 10 secondes est échu, pour exécuter d'autres mémorisations de codes, il suffit de réappuyer sur une des deux touches du MASTER MOON pour faire partir un nouveau cycle de 10 secondes.
 - Les procédures de mémorisation de code restent invariables. La seule obligation est que pour entrer en procédure il faut brancher le Master Moon, et donc à l'aide d'une des deux touches habiller le récepteur.
 - Si aucun code n'est envoyé par le MASTER MOON, après 10 secondes le led rouge s'éteint, donc le récepteur sort de la procédure de programmation, et les leds vert et rouge clignotent en alternance signalant l'absence de codes en mémoire.
 - Si dans le récepteur que l'on veut fidélliser, il y a des codes mémorisés précédemment, ceux-ci restent en mémoire.
 - Si un second installateur, avec Master Moon tente de fidélliser un récepteur déjà fidéllisé, le seul effet sera l'allumage du led rouge fixe pendant 5 secondes, qui signale que le récepteur est déjà fidéllisé. Les codes présents dans le récepteur ne seront de toute façon pas altérés ou modifiés.

PROCEDURE D'EFFACEMENT COMPLET DES CODES AVEC MASTER MOON

1. Raccorder le MASTER MOON au connecteur du récepteur (vérifier que le code de fidélisation sur le MASTER MOON soit correct).
 2. Fermer le jumper J3 en position 0 sur le récepteur et appuyer pendant un instant sur une des 2 touches du MASTER MOON. La confirmation de l'effacement complet des codes est donnée par l'allumage du led rouge après 5 secondes qui ensuite reste éteint.
 3. En déplaçant le pontet J3 en position 1, les DEL verte et rouge clignotent alternativement pour signaler l'état de mémoire vide.
- Note:** Il code de fidélisation ne peut être jamais rayé !

D LAYOUT DER BAUTEILE

- S1 - Zum Speichern und Löschen der Codes der Fernbedingungen
J1 - Drahtbrücke, um zu wählen, ob Fernbedingungen MOON oder LITHIO betrieben werden sollen
J2 - Drahtbrücke zum Betrieb des festen oder variablen Codes (ROLLING) mit Fernbedingungen LITHIO
J3 - Drahtbrücke, die benutzt werden kann, um alle Codes der Fernbedingungen zu löschen (mit Ausnahme des Kundenbindungskodes, der, wenn er vom Installateur eingegeben wurde, nicht entfernt werden kann)
J4 - Schnellverbinder zum Anschluss an die elektronischen Tafeln RIB
J5 - Verbinder zum Anschluss MASTER MOON (sowohl zur Benutzung von TX LITHIO als auch MOON) oder MEMORY BOX (nur in Modus LITHIO)
M1 - 6 Schraubklemmen zur Verkabelung mit anderen Geräten (Modell CM)
D1 - GRÜNE LED:
- Wenn sie nur einmal aufblinkt, zeigt sie an, dass während der Lemphase der Kode



STANDARD PROZEDUR FÜR DIE SPEICHERUNG DER KODE AUF EINZELKANAL RADIO EMPFÄNGER MOON

- Den Empfänger mit der Steuerstation bei Nichtvorhandensein der Spannung verbinden.
- Die Antenne korrekt anschließen.
- Speisung Steuerstation.

Bei Einschaltung des Empfängers erleuchten die Led grün und rot eine Sekunde lang und signalisieren damit, dass die Speisung vorhanden ist.

- a - Wenn die Speicherungseingaben auf dem Empfänger leer sind (Standard Version), schalten sich die Led D1 und D2 grün und rot ein und erleuchten wechselweise.
 - b - Sind schon Kode gespeichert, bleiben die Led ausgeschaltet (eine totale Löschung ausführen - siehe dazu Beschreibung unter Punkt „Prozedur Kode Totallöschung“).
1. Die kleine Schalttaste S1 am Empfänger drücken => Led rot aktiviert sich und blinkt 10 Sekunden lang. Während dieser Zeit genügt es, eine der Tasten auf dem Übertragungssender MOON zu drücken, um den Kode zu speichern.
 - a. Der Empfänger ist in der Lage außer dem Kode, auch den Sendekanal zu erkennen, den man in Anspruch nehmen will. Es muss daher darauf geachtet werden, welche Taste während der Kode Eingabe-Prozedur gedrückt wird, weil durch dieselbe das System künftig aktiviert wird.
 - b. Wird kein Kode gesendet, erlöscht nach 10 Sekunden Led rot auf dem Empfänger, und signalisiert damit den Abgang der Programmierungsprozedur. Led grün und Led rot blinken wechselweise und signalisieren damit, dass keine Kode aufgenommen und gespeichert sind.
 - c. Die korrekte Eingabespeicherung des Kodes wird durch Led grün visualisiert, indem sich dieses eine Sekunde lang einschaltet.

STANDARD PROZEDUR FÜR DIE SPEICHERUNG DER KODE AUF EINZELKANAL RADIO EMPFÄNGER LITHIO

- Den Empfänger mit der Steuerung bei Nichtvorhandensein der Spannung verbinden.
- Die Antenne korrekt anschließen.
- Speisung Steuerstation.

Bei Einschaltung des Empfängers, leuchten die Leds grün und rot für 1 Sekunde und signalisieren damit das Vorhandensein der Netzversorgung.

- a - Ist die Speicherung auf dem Empfänger leer (Standard), leuchten die Leds grün und rot wechselweise.
 - b - Sind Kode gespeichert, bleiben die Leds ausgeschaltet (eine totale Löschung vornehmen, wie in Paragraf "Prozedur zur totalen Kode Löschung").
1. Drückt man die Kleintaste am Rand des Empfängers, wird Led rot aktiv und blinkt 10 Sekunden lang. Für die Speicherung der Kode genügt es nun, eine der Tasten auf der Sendestation LITHIO 2CH oder 4CH zu drücken.
 - a. Der Empfänger, außer dem einzugebenden Kode, nimmt auch den Kanal wahr, den man zu benutzen vorhat. Man soll also bitte beachten welchen Knopf man auf der Fernsteuerung für die Kode Eingabe-Prozedur drückt, denn derselbe wird im folgenden auch das System aktivieren.
 - b. Wenn keine Kode Eingabe erfolgt, erlöscht das rote Led des Empfängers nach 10 Sekunden und signalisiert somit den Abgang der Programmierungsprozedur. Die Leds grün und rot blinken wechselweise und signalisieren das Nichtvorhandensein von gespeicherten Kodes.
 - c. Die korrekte Kode Speicherung wird mit Led grün ersichtlich, dieses erleuchtet eine Sekunde lang.
 2. Nach Eingabe des ersten Kodes, erneuert und wiederholt sich die Eingabezeit. Andere Kode können gespeichert werden.
 3. Für die Abschlussprozedur der Kode Eingabe genügt es 10 Sekunden zu warten, bis Led rot erlöscht. Als Alternative kann ein Knopf selbst des Empfängers gedrückt werden, auch in diesem Fall erlöscht das rote Ledlicht und signalisiert somit die erfolgte und abgeschlossene Speicherung.

Bei Nichtleuchten der Leds ist der Empfänger für die gespeicherte Kodeaufnahme bereit. Taste einer gespeicherten Fernsteuerung drücken, leuchtet das grüne Led auf dem Empfänger für einen Moment, und signalisiert somit die Erkennung eines gültigen Kodes. Im gleichen Moment aktiviert sich das Relais, das sich am Rand des Empfängers befindet, schließt den Kontakt, der die Automation befehlt.

Zu beachten: Wird eine Fernsteuertaste gedrückt und leuchtet Led rot für einen Moment auf, heißt das, dass Taste „Kode“ nicht gespeichert ist, also muss die Speicherungsprozedur wie in Punkt 1 beschrieben, vorgenommen werden.

PROZEDUR FÜR DIE TOTALE LÖSCHUNG DER KODE

1. Den Jumper J3 in Position 0 schließen, den Knopf an Bord des Empfängers drücken und loslassen. Die Bestätigung der erfolgten Total-Löschung der Kode wird durch Einschaltung von Led rot, nach 5 Sekunden lang erleuchtet gegeben, Danach erlöscht das Signallicht und bleibt ausgeschaltet.
 2. Wenn der Jumper J3 auf Position 1 gebracht wird, beginnen die grüne und die rote LED abwechselnd zu blinken und zeigen damit den leeren Speicherstatus an.
- Zu bemerken:** Der Jumper J3 muss während der normalen Funktionierung in Position 1 bleiben.

SIGNALISIERUNG VON VOLLER UND GESÄTTIGTER SPEICHERUNG

Wenn beim Drücken der Kleintaste S1 das Led grün 6 mal blinkt, wird damit die volle Speicherung signalisiert (max 800 Kode).

EINGABE PROZEDUR SCHLÜSSEL ZUGANG MIT MASTER MOON OPTIONAL

Kode ACG6091 (SOWOHL ZUR BENUTZUNG VON TX LITHIO ALS AUCH MOON)
MASTER MOON ist eine Vorrichtung, die der Installateur benutzen kann, das Einsetzen seines „Schlüssels“, ermöglicht nur ihm den Zugang zum Empfänger.

Erfolgt der Zugang mit diesem „Schlüssel“, wird der Drücker S1 auf dem Empfänger ausgeschaltet und nur mit



- gespeichert wurde
- Wenn sie nur einmal aufblinkt, zeigt sie an, dass der während des normalen Betriebs empfangene Kode richtig ist
 - Wenn sie abwechselnd mit der roten LED blinkt, ist kein Kode im Speicher vorhanden
- D2 - ROTE LED:**
- Wenn sie 10 Sekunden lang blinkt, zeigt sie an, dass die Lemprozedur der Kodes im Gang ist
 - Wenn sie nur einmal aufblinkt, zeigt sie den Empfang eines nicht im Speicher vorhandenen Kodes an
 - Wenn sie 5 Sekunden lang leuchtet, zeigt sie an, dass der Kundenbindungskode nicht richtig ist (bei Konfiguration LITHIO des Empfängers)
 - Wenn sie abwechselnd mit der grünen LED blinkt, ist kein Kode im Speicher vorhanden
- K1 - Relais K1 =>** bei Ruhekontakt bleibt es angesichts eines gültigen Kodes A-B-C oder D 0,5s lang aktiv
- MOD1 -** Funktenstörtes Superheterodym-Empfangsmodul

KONFIGURATION ZUR PROGRAMMIERUNG DER SENDER MOON UND MOON CLONE

Den Jumper J1 in Position 0 schließen, um das Decodierungssystem MOON zu aktivieren (serienmäßig in dieser Position geliefert).

Den Jumper J2 in Position 1 schließen (serienmäßig in dieser Position geliefert).
Kontrollieren, dass sich der Jumper J3 in Position 1 befindet (serienmäßig in dieser Position geliefert).

- d. Nach Aufnahme des ersten Fernbedingungs-Kodes, erneuert sich die Aufnahme-Eingabezeit für weitere 10 Sekunden, während dieser Zeit können zusätzliche Fernbedingungs-Kode eingegeben und gespeichert werden.
2. Um die Kode Aufnahme-prozedur zu beenden, genügt es 10 Sekunden verlaufen zu lassen, bis Led rot erlöscht. Alternativ kann die kleine Schalttaste auf dem Empfänger für einen kurzen Augenblick gedrückt werden, auch in diesem Falle wird Led rot erlöschen, um den Endprozess der Eingabe-Speicherung zu signalisieren.

FUNKTIONIEREN

Mit den nicht aktiven und ausgeschalteten Led ist der Sendempfeänger für den Empfang der gespeicherten Kode bereit. Die Taste einer vorher gespeicherten Fernbedingung drücken. Led grün D1 auf dem Empfänger wird sich für einen kurzen Moment einschalten, und signalisiert damit das Wahrnehmen eines gültigen Kodes. Zugleich wird sich Relais K1 auf dem Empfänger aktivieren und verschließt den Kontakt, der die Automation befehlt.

Zu beachten: Wenn beim Drücken einer Taste auf der Fernbedingung Led rot D2 sich einen kurzen Moment einschaltet und erleuchtet, heißt das, dass die Taste/Kode in der Speicherung nicht enthalten ist, deshalb muss die Aufnahme-prozedur für die Eingabe und Speicherung erfolgen, aufgeführt in Punkt 1.

PROZEDUR FÜR DIE TOTALE LÖSCHUNG DER KODE

1. Den Jumper J3 in Position 0 schließen, den Knopf an Bord des Empfängers drücken und loslassen. Die Bestätigung der erfolgten Total-Löschung der Kode wird durch Einschaltung von Led rot, nach 5 Sekunden lang erleuchtet gegeben, Danach erlöscht das Signallicht und bleibt ausgeschaltet.
 2. Wenn der Jumper J3 auf Position 1 gebracht wird, beginnen die grüne und die rote LED abwechselnd zu blinken und zeigen damit den leeren Speicherstatus an.
- Zu bemerken:** Der Jumper J3 muss während der normalen Funktionierung in Position 1 bleiben.

SIGNALISIERUNG VON VOLLER UND GESÄTTIGTER SPEICHERUNG

Wenn beim Drücken der Kleintaste S1 das Led grün 6 mal blinkt, wird damit die volle Speicherung signalisiert (max 800 Kode).

KONFIGURATION ZUM EMPFANG DER SENDER LITHIO UND LITHIO CLONE

Den Jumper J1 in Position 1 schließen, um das Decodierungssystem LITHIO zu aktivieren.
Den Jumper J2 in Position 1 FESTER CODE „FIXED CODE“ schließen (serienmäßig in dieser Position geliefert).
Wenn das System VARIABLE CODE „ROLLING CODE“ benutzt werden soll, den Jumper J2 in Position 0 positionieren.
ACHTUNG: Wenn der Betrieb mit VARIABLE CODE „ROLLING CODE“ aktiviert wird, funktionieren die Fernbedingungen LITHIO CLONE nicht. Nur die Fernbedingungen LITHIO 2CH oder 4CH können ordnungsgemäß arbeiten.
Kontrollieren, dass sich der Jumper J3 in Position 1 befindet (serienmäßig in dieser Position geliefert).

MASTER MOON kann nun auf dem Empfänger für Zugabe oder Abnahme agiert werden.

N.B.: In Falle von wiederholten Veränderungen abgestimmter zugeordneter Kode, ist es wichtig diese von Mal zu Mal aufzuschreiben, damit diese erneut verwendet werden können. Ist der abgestimmte Kode im Empfänger eingegeben, ist der Drücker nicht mehr aktiv und es können daher keine Speicherungen oder Löschnungen am Empfänger vorgenommen werden!!

Diese Prozedur kann vor während oder nach Kode Registrierung für die Fernsteuerung im Innern des Empfängers vorgenommen werden.

1. Nach Installation des Empfängers und Anschluss an die Antenne nimmt man den MASTER MOON. **Öffnet man den Zugang und agiert auf seine 10 Mikroschalter, dies erlaubt die Eingabe eines auf eigene Bedürfnisse abgestimmten und zugeordneten Kode** (möglich sind 1024 Kombinationen).
 2. Den **MASTER MOON Konnektor J5** in die Nut des Empfängers einstecken. **Das Led vom MASTER MOON erleuchtet und signalisiert die korrekte Empfänger Speisung (MASTER MOON BENUTZT KEINE BATTERIEN).**
 3. **Auf den Knopf des Empfängers drücken, rotes Led des Empfängers beginnt 10 Sekunden lang zu blinken.** Während dieser Zeit genügt es für die Speicherung des abgestimmten zugeordneten Kodes, einen der Tasten des Master Moon zu drücken. Die korrekte Zuordnungs-Kode Speicherung wird von Led grün durch die Signalisierung am Rand des Empfängers, mit dem Aufleuchten von 10 Sekunden gegeben.
- Zu beachten:** Von diesem Moment an ist der Empfänger angepasst eingestellt und es ist nun nicht mehr möglich, mittels des Drückers am Rand des Empfängers Kode Speicherungen oder Löschnungen einzugeben. Für die Ausübung dieser Funktionen ist man verpflichtet den MASTER MOON Sender, mit korrektem Kode in Anspruch zu nehmen.

KODE SPEICHERUNGS PROZEDUR MIT MASTER MOON

1. Gleichzeitig zu der Speicherung des angepassten Zuordnungs-Kode aktiviert sich der Empfänger und speichert die neuen Fernsteuerungen. Das rote Led blinkt 10 Sekunden lang, während dieser Zeit ist es möglich die neuen Fernsteuerungen zu speichern.
2. Für das Erweitern durch die Zugabe weiterer Fernsteuerungen LITHIO oder MOON, die in einem späterem Zeitpunkt erfolgen, wird MASTER MOON an den Empfänger angeschlossen. Für die Aktivierung der Speicherung wird eine Taste auf dem korrekt installierten MASTER MOON gedrückt. Das Led rot blinkt für eine Dauer von 10 Sekunden, dabei können die neu eingültigen Fernsteuerungen gespeichert werden.

Zu beachten:

- Ist die Zeit von 10 Sekunden abgelaufen, genügt es für weitere Kode Eingaben und Speicherungen, einen de Tasten von Master Moon zu drücken, um einen neuen 10 Sekunden Zyklus zu starten.
- Die Prozeduren für die Kode Speicherung bleiben invariant, einzig, für die Eingabe Prozedur ist die Verbindung mit Master Moon notwendig, dann drückt man eine der zwei Tasten und habitilliert so den Empfänger.
- Wird von Master Moon kein Kode gesendet, erlöscht nach 10 Sekunden das rote Led, demzufolge verlässt der Empfänger die Programm Prozedur, und die Leds grün und rot blinken wechselweise, und signalisieren damit, dass keine Speicherung vorhanden ist.
- Wenn im Empfänger, den man abstimmen und zuordnen will, schon Kode vorge gespeichert sind, bleiben diese in der Memoie.
- Wenn ein Zweit-Installateur mit Master Moon einen schon eingestellten abgestimmten Empfänger versucht neu einzustellen, ist einzige Wirkung das fixe Leuchten von Led rot für 5 Sekunden, und signalisiert damit, dass der Empfänger schon abgestimmt eingestellt ist Dabei werden jedoch keine schon vorhandene und eingegebene Kode verändert.

PROZEDUR FÜR DAS GESAMTKODE-LÖSCHEN MIT MASTER MOON

1. Den MASTER MOON mit dem Empfänger Konnektor verbinden (überprüfen, dass der Abstimms-Kode auf MASTER MOON richtig ist)
2. Den J